Percobaan 1

Kode Program Laptop.java

public class Laptop {

    private String merk;

    private Processor proc;

    public Laptop() {

    }

    public Laptop(String merk, Processor proc) {

        this.merk = merk;

        this.proc = proc;

    }

    public String getMerk() {

        return merk;

    }

    public void setMerk(String merk) {

        this.merk = merk;

    }

    public Processor getProc() {

        return proc;

    }

    public void setProc(Processor proc) {

        this.proc = proc;

    }

    public void info() {

        System.out.println("Merk Laptop = " + merk);

        proc.info();

    }

}

Kode Program Processor

public class Processor {

    private String merk;

    private double cache;

    public Processor() {

    }

    public Processor(String merk, double cache) {

        this.merk = merk;

        this.cache = cache;

    }

    public String getMerk() {

        return merk;

    }

    public double getCache() {

        return cache;

    }

    public void setMerk(String merk) {

        this.merk = merk;

    }

    public void setCache(double cache) {

        this.cache = cache;

    }

    public void info() {

        System.out.printf("Merk Processor = %s\n", merk);

        System.out.printf("Cache Memory = %.2f\n", cache);

    }

}

Kode Program MainPercobaan1.java

public class MainPercobaan1 {

    public static void main(String[] args) {

        Processor p = new Processor("Intel i5", 3);

        Laptop L = new Laptop("Thinkpad", p);

        Processor p1 = new Processor();

        p1.setMerk("Intel i5");

        p1.setCache(4);

        Laptop L1 = new Laptop();

        L1.setMerk("Thinkpad");

        L1.setProc(p1);

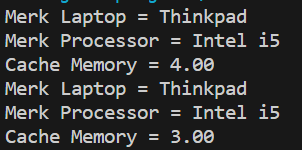
        L1.info();

        L.info();

    }

}

Output



Pertanyaan

1. Di dalam class Processor dan class Laptop , terdapat method setter dan getter untuk

masing‑masing atributnya. Apakah gunanya method setter dan getter tersebut ?

1. Di dalam class Processor dan class Laptop, masing‑masing terdapat konstruktor

default dan konstruktor berparameter. Bagaimanakah beda penggunaan dari kedua jenis konstruktor tersebut ?

1. Perhatikan class Laptop, di antara 2 atribut yang dimiliki (merk dan proc), atribut manakah yang bertipe object ?
2. Perhatikan class Laptop, pada baris manakah yang menunjukan bahwa class Laptop memiliki relasi dengan class Processor ?
3. Perhatikan pada class Laptop , Apakah guna dari sintaks proc.info() ?
4. Pada class MainPercobaan1, terdapat baris kode: Laptop l = new Laptop("Thinkpad", p);. Apakah p tersebut ?

Dan apakah yang terjadi jika baris kode tersebut diubah menjadi Page 4 of 10

Laptop l = new Laptop("Thinkpad", new Processor("Intel i5", 3));

Bagaimanakah hasil program saat dijalankan, apakah ada perubahan ?

Percobaan 2

Kode Program Pelaanggan.java

public class Pelanggan {

    private String nama;

    private Mobil mobil;

    private Sopir sopir;

    private int hari;

    public Pelanggan() {

    }

    public void setMobil(Mobil mobil) {

        this.mobil = mobil;

    }

    public Mobil getMobil() {

        return mobil;

    }

    public void setNama(String nama) {

        this.nama = nama;

    }

    public String getNama() {

        return nama;

    }

    public void setHari(int hari) {

        this.hari = hari;

    }

    public int getHari() {

        return hari;

    }

    public void setSopir(Sopir sopir) {

        this.sopir = sopir;

    }

    public Sopir getSopir() {

        return sopir;

    }

    public int hitungBiayaTotal() {

        return mobil.hitungBiayaMobil(hari) +

                sopir.hitungBiayaSopir(hari);

    }

}

Kode Program Sopir.java

public class Sopir {

    private String nama;

    private int biaya;

    public void setNama(String nama) {

        this.nama = nama;

    }

    public void setBiaya(int biaya) {

        this.biaya = biaya;

    }

    public String getNama() {

        return nama;

    }

    public int getBiaya() {

        return biaya;

    }

    public int hitungBiayaSopir(int hari) {

        return biaya \* hari;

    }

}

Kode Program Mobil.java

public class Mobil {

    private String merk;

    private int biaya;

    public Mobil() {

    }

    public void setMerk(String merk) {

        this.merk = merk;

    }

    public void setBiaya(int biaya) {

        this.biaya = biaya;

    }

    public String getMerk() {

        return merk;

    }

    public int getBiaya() {

        return biaya;

    }

    public int hitungBiayaMobil(int hari) {

        return biaya \* hari;

    }

}

Kode Program MainPercobaan2.java

public class MainPercobaan2 {

    public static void main(String[] args) {

        Mobil m = new Mobil();

        m.setMerk("Avanza");

        m.setBiaya(350000);

        Sopir s = new Sopir();

        s.setNama("John Doe");

        s.setBiaya(200000);

        Pelanggan p = new Pelanggan();

        p.setNama("Jane Doe");

        p.setMobil(m);

        p.setSopir(s);

        p.setHari(2);

        System.out.println("Biaya Total = " + p.hitungBiayaTotal());

    }

}

Output



Pertanyaan

1. Perhatikan class Pelanggan. Pada baris program manakah yang menunjukan bahwa class Pelanggan memiliki relasi dengan class Mobil dan class Sopir ?
2. Perhatikan method hitungBiayaSopir pada class Sopir, serta method hitungBiayaMobil pada class Mobil. Mengapa menurut Anda method tersebut harus memiliki argument hari ?
3. Perhatikan kode dari class Pelanggan. Untuk apakah perintah mobil.hitungBiayaMobil(hari) dan sopir.hitungBiayaSopir(hari) ?
4. Perhatikan class MainPercobaan2. Untuk apakah sintaks p.setMobil(m) dan p.setSopir(s) ?
5. Perhatikan class MainPercobaan2. Untuk apakah proses p.hitungBiayaTotal() tersebut ?
6. Perhatikan class MainPercobaan2, coba tambahkan pada baris terakhir dari method main dan amati perubahan saat di‑run! Page 6 of 10 System.out.println(p.getMobil().getMerk()); Jadi untuk apakah sintaks p.getMobil().getMerk() yang ada di dalam method main tersebut?